

طرح کرافیک رایانه ای

فهرست مطالب

صفحه

عنوان

۱	فصل اول: توانایی بکارگیری ابزار مؤثر در کار	۹
۲	فصل دوم: توانایی تشخیص و ترسیم نقطه	۲۱
۳	فصل سوم: توانایی تشخیص و ترسیم علمی خط	۲۹
۴	فصل چهارم: توانایی تشخیص و ترسیم گونه های سطح	۳۹
۵	فصل پنجم: توانایی تشخیص و ترسیم گونه های حجم	۴۵
۶	فصل ششم: توانایی گونه های تشخیص و ترسیم گونه های بافت	۵۵
۷	فصل هفتم: توانایی تشخیص و ترسیم تاریک - روشن	۶۱
۸	فصل هشتم: توانایی اجرای رنگ بر شاخص های خط، سطح، حجم	۶۹
۹	فصل نهم: توانایی پرسپکتیو	۷۹
۱۰	فصل دهم: توانایی ترسیم تناسب در اشکال هندسی و ارگانیک	۸۹
۱۱	فصل یازدهم: توانایی ترسیم تنوع در اشکال ایزومتریک - ارگانیک و سیال	۹۸
۱۲	فصل دوازدهم: توانایی ایجاد تقارن در اشکال ساده هندسی و ارگانیک	۱۰۳
۱۳	فصل سیزدهم: توانایی تشخیص و ترسیم تعادل	۱۱۰
۱۴	فصل چهاردهم: توانایی تشخیص و ایجاد ریتم	۱۱۷

طرح گرافیک رایانه‌ای

۱۵ فصل پانزدهم: توانایی اجرای قطع و اندازه در کارهای گرافیک	۱۲۳
۱۶ فصل شانزدهم: توانایی ایجاد کمپوزیسیون (ترکیب بندی) در یک اثر گرافیکی	۱۲۹
۱۷ فصل هفدهم: توانایی کار با محیط فتوشاپ	۱۳۸
۱۸ فصل هجدهم: توانایی مدیریت فایل‌ها	۱۴۹
۱۹ فصل نوزدهم: توانایی کار با ابزار انتخاب	۱۵۷
۲۰ فصل بیست و یکم: توانایی کار با پیکسل‌ها	۱۶۶
۲۱ فصل بیست و دوم: توانایی انجام عملیات رنگ	۱۷۶
۲۲ فصل بیست و سوم: توانایی دریافت تصویر	۱۸۸
۲۳ فصل بیست و سوم: توانایی کار با لایه‌ها و Path	۱۹۵
۲۴ فصل بیست و چهارم: توانایی ویرایش تصاویر	۲۲۰
۲۵ فصل بیست و پنجم: توانایی ترسیم و نقاشی	۲۳۵
۲۶ فصل بیست و ششم: توانایی کار با Mask‌ها و Channel‌ها	۲۴۵
۲۷ فصل بیست و هفتم: توانایی استفاده از فیلتر‌ها و Action‌ها	۲۵۴
۲۸ فصل بیست و هشتم: توانایی انجام عملیات چاپ	۲۷۲
۲۹ فصل بیست و نهم: توانایی کار با Image Ready	۲۸۱
۳۰ فصل سی ام: توانایی تقلید جلوه‌های ۳D	۲۸۷
۳۱ فصل سی و یکم: توانایی طراحی گرافیک ساده برای صفحات وب	۲۹۸