

کاردر FreeHand

فهرست مطالب

- ۱ فصل اول: توانایی نصب و راه‌اندازی FreeHand MX ۷
- ۲ فصل دوم: توانایی شناخت مفاهیم اولیه FreeHand ۱۳
- ۳ فصل سوم: توانایی تنظیم سند ۳۱
- ۴ فصل چهارم: توانایی Drawing ۴۶
- ۵ فصل پنجم: توانایی کار با Objects ۶۵
- ۶ فصل ششم: توانایی کار با Color ۹۳
- ۷ فصل هفتم: توانایی کار با Fill و Stroke ۱۰۶
- ۸ فصل هشتم: توانایی انجام Effect های ویژه ۱۱۸
- ۹ فصل نهم: توانایی کار با TYPE ۱۳۷
- ۱۰ فصل دهم: توانایی کار با Style و Layer , Symbol ۱۶۸
- ۱۱ فصل یازدهم: توانایی کار با Artwork ۱۸۴
- ۱۲ فصل دوازدهم: توانایی ساخت گرافیک Web و Animation ۲۰۰
- ۱۳ فصل سیزدهم: توانایی ذخیره سازی و خارج کردن فایل ها ۲۱۶

کاردر FreeHand

۲۳۰ Color مدیریت توانایی فصل چهاردهم: ۱۴

۲۴۲ Print توانایی فصل پانزدهم: ۱۵

۲۵۵ آزمونی های آزمایشی فصل شانزدهم: ۱۶

۲۷۲ عملی های عملی فصل هفدهم: ۱۷

۲۷۶ منابع و مآخذ فصل ۱۶